Regulamin gry miejskiej

**„Święty Mikołaj patron rzemieślników”**

Pod patronatem Prezydenta Miasta Głogowa
 i Dyrektora CARITAS Diecezji zielonogórsko - gorzowskiej

§ 1

**Adresaci gry**

Gra propagująca tematykę z zakresu znajomości postaci św. Mikołaja i historii Głogowa dla młodzieży klas VII i VIII szkół podstawowych , III gimnazjum oraz szkół ponadgimnazjalnych/ponadpodstawowych miasta Głogowa

**Cele gry:**

* promocja wśród młodzieży i nauczycieli obecności św. Mikołaja i historii Głogowa
* szerzenie idei chrześcijańskich na wzór św. Mikołaja
* zwrócenie uwagi uczestników na problem ubóstwa oraz skłonienie do poszukiwania możliwych rozwiązań
* zachęcenie młodzieży do aktywności w czynieniu świata bardziej sprawiedliwym i przyjaznym
* promowanie wolontariatu i Szkolnych Kół Caritas
* promocja miasta Głogowa poprzez zachęcenie uczestników do czynnego zapoznania się

z jego topografią, instytucjami i organizacjami działającymi na terenie miasta.

* rozwijanie u młodzieży umiejętności korzystania z różnych źródeł informacji –książek, dokumentów, multimediów, Internetu; rozwijanie kultury czytelniczej i medialnej

§ 2

**Organizator gry**

1. Organizatorem gry miejskiej są: parafia p. w. św. Mikołaja w Głogowie oraz Zespół Szkół Ekonomicznych
 im. Jana Pawła II w Głogowie.

§ 3

**Zasady gry:**

1. Każda placówka jest reprezentowana przez zespół złożony z trzech uczniów i opiekuna.
2. W grze mogą wziąć udział uczniowie klas VII i VIII szkół podstawowych, III gimnazjum oraz szkół ponadpodstawowych.
3. Do gry może przystąpić jedna drużyna reprezentująca jedną szkołę.
4. Gra odbędzie się w przestrzeni miejskiej Głogowa (centrum miasta), na terenie wskazanym na

dostarczonej uczestnikom mapie.

1. Zadaniem zespołów uczestniczących w grze jest zaliczenie poszczególnych zadań poprzez wykonanie przygotowanych poleceń z zakresu znajomości**: życiorysu św. Mikołaja, legend o św. Mikołaju, historii parafii p.w. św. Mikołaja w Głogowie, tekstu ewangelicznych 8 błogosławieństw (Mt 5, 1-12), historii Głogowa.**
2. Część zadań będzie wymagała znajomości **języka angielskiego i niemieckiego oraz posiadania smartfona ze skanerem kodów QR.**
3. Wyniki zostaną ogłoszone po zakończeniu gry około godz. 12.30
4. Zakres materiału i bieżące informacje na temat gry będą dostępne na specjalnej stronie FB – Wydarzenia – „Gra miejska - św. Mikołaj patron rzemieślników”
5. Wyniki będą zamieszczone również na stronie internetowej szkoły [www.zse.glogow.pl](http://www.zse.glogow.pl)
 i parafii p. w. św. Mikołaja w Głogowie [www.mikolajglogow.pl](http://www.mikolajglogow.pl).

§4

**Zasady zgłaszania drużyn:**

1. Zgłoszenie do gry jest równoznaczne z potwierdzeniem znajomości regulaminu.
2. Zgłoszenia zawierające: imiona i nazwiska uczestników, pełną nazwę reprezentowanej placówki,

telefon kontaktowy do opiekuna oraz nazwę drużyny, należy przesłać w terminie do **29 listopada 2018r**. na adres: glogow.mikolaj@onet.pl lub dostarczyć Kartę Zgłoszenia do sekretariatu Zespołu Szkół Ekonomicznych

 im. Jana Pawła II z dopiskiem GRA.

1. Regulamin gry oraz Karta zgłoszenia dostępna na stronie internetowej szkoły [www.zse.glogow.pl](http://www.zse.glogow.pl)
 i parafii p. w. św. Mikołaja w Głogowie [www.mikolajglogow.pl](http://www.mikolajglogow.pl).

§5

**Sposób i kryteria oceny konkursu:**

1. Nad prawidłowością przebiegu gry oraz przyznawania punktów czuwać będzie komisja. Skład komisji zostanie podany podczas otwarcia gry.
2. Komisja będzie działać zgodnie z zasadami określonymi w regulaminie, a w sprawach spornych będzie podejmowała decyzję większością głosów.
3. Decyzja komisji jest ostateczna.

§6

**Nagrody**

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 12.30.
2. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
3. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania
w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
4. Wszyscy uczestnicy gry otrzymają certyfikaty uczestnictwa .

§7

Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia drużyny z konkursu w przypadku złamania przez uczestników regulaminu.

§8

**Ochrona danych osobowych:**

1. Dane osobowe uczestników gry będą przetwarzane wyłącznie do celów związanych z organizacją gry przy zachowaniu zasad określonych zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Organizator konkursu zapewnia poufność danych osobowych uczestników konkursu z zastrzeżeniem postanowień punktu 1.

§9

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Uczestnik, zgłaszający się do udziału w grze i biorący w niej udział, zobowiązuje się stosować do postanowień niniejszego regulaminu.
3. Biorąc udział w grze, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie przez organizatora jego danych osobowych oraz na nieodpłatne utrwalenie wizerunku w formie fotografii analogowej i/lub cyfrowej w ramach działań fotograficznych przeprowadzonych podczas gry, a także na nieodwołalne, nieodpłatne i wielokrotne rozpowszechnianie tych zdjęć w formie fotografii analogowej i/lub cyfrowej, zwłaszcza dla celów związanych z wykonywaniem zobowiązań, wynikających z gry.
4. Ze względu na grudniowy termin gry uczestników zobowiązuje się do stosownego do warunków pogodowych ubioru.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia, uniemożliwiające przeprowadzenie gry spowodowane czynnikami zewnętrznymi oraz przyczynami nie leżącymi po jego stronie lub okolicznościami, za które odpowiedzialności nie ponosi lub których nie można uniknąć bez poniesienia dodatkowych kosztów.
6. Wszelkie zapytania uczestnicy mogą kierować na adres e-mail: glogow.mikolaj@onet.pl z dopiskiem **GRA.**
7. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania gry z ważnych przyczyn.
8. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.